



BOLETIM INFORMATIVO NÚMERO 1

INVISTA NA NOVA GERAÇÃO.

**A educação financeira e a
participação cívica convergem
em jogos interativos.**



Destques do projeto e resultados iniciais



BEM-VINDO(A) À NOSSA NEWSLETTER INAUGURAL!

É com grande satisfação que lhe damos as boas-vindas à edição inaugural da newsletter do projeto Erasmus+ "Invest In Youth", KA210-YOU-8A369E83.

O projeto junta parceiros da Alemanha, Portugal e Itália com um objetivo comum:

Capacitar os jovens, em particular aqueles de origens desfavorecidas, para que se tornem cidadãos financeiramente letrados, socialmente conscientes e envolvidos civicamente.

Seis meses após o início do projeto, estamos entusiasmados por partilhar as conquistas até ao momento, incluindo informações relevantes da nossa pesquisa inicial, que agora orientam de forma ativa o desenvolvimento do nosso jogo de tabuleiro educativo e das nossas ferramentas de aprendizagem.



Visão geral do plano de projeto

Invest In Youth aborda uma lacuna fundamental na educação dos jovens:

Embora muitos jovens adquiram conhecimentos fundamentais sobre gestão financeira, frequentemente não percebem como as decisões financeiras pessoais se interligam com a sociedade, os serviços públicos e a prática ativa da cidadania.

Para resolver isso, o projeto foca em:

- literacia financeira

- Conscientização cívica acerca do dinheiro

- Cidadania participativa

- Aprendizagem por meio de jogos interativos e gamificação.

O resultado principal do projeto será um jogo de tabuleiro educativo, acompanhado de um manual prático para profissionais que atuam com jovens, elaborado para contextos de educação não formal.

O QUE JÁ REALIZÁMOS ATÉ AGORA

Reunião inaugural – Alemanha (julho)

O projeto começou oficialmente com uma reunião internacional de lançamento na Alemanha, que contou com a presença de representantes de todas as organizações parceiras.

Durante a reunião, os colaboradores:

Alinhados em relação aos objetivos do projeto e aos resultados esperados.

Funções, responsabilidades e prazos estabelecidos.

Estruturas de asseguração e avaliação da qualidade implementadas

Estabelecemos métodos colaborativos para o desenvolvimento do jogo de tabuleiro.

Esta reunião estabeleceu as fundações para uma sólida colaboração e para a execução harmoniosa do projeto.





PESQUISA INICIAL: QUAIS SÃO AS NOSSAS APRENDIZAGENS?

Um dos primeiros marcos significativos do projeto foi a finalização de um levantamento inicial de conhecimentos, desenvolvido para avaliar a compreensão dos jovens sobre:

- **literacia financeira pessoal**
- **Compreender a ligação entre dinheiro e deveres cívicos e sociais.**

Por que a investigação é importante?

O levantamento cria uma base de referência para avaliar posteriormente o impacto do projeto. Além disso, assegura que o jogo de tabuleiro e os materiais de aprendizagem satisfaçam necessidades reais e identificadas.

Resumo das principais conclusões

Mais robusto em finanças pessoais, mais débil em compreensão cívica.

Fundamentos de finanças pessoais:

Proficiência média de 82,3%

Conscientização Cívica acerca do Dinheiro:

Proficiência média de 78,7%

Isso confirma que, embora os jovens tenham algum conhecimento financeiro, relacionar as finanças à sociedade e à cidadania continua a ser um desafio.

Principais lacunas de conhecimento reconhecidas

A investigação identificou três áreas fundamentais nas quais os participantes enfrentaram maiores dificuldades:

1

Juros compostos e aplicações a longo prazo

Muitos participantes não compreenderam como iniciar cedo influencia de forma significativa a estabilidade financeira a longo prazo.

2

Orçamentos estatais e finanças públicas

Conceitos como o déficit orçamentário e a forma como os impostos financiam os serviços públicos não eram compreendidos por muitos entrevistados.

3

Inflação e capacidade de compra

Os participantes enfrentaram desafios ao calcular de que forma a inflação diminui a poupança real ao longo do tempo.

👉 Essas lacunas afetam diretamente o design da mecânica e dos cenários do jogo de tabuleiro.

QUEM NECESSITA DE MAIS APOIO?

Os dados também evidenciaram os grupos que mais lucraram com intervenções específicas:

Portugal

apresentaram as pontuações médias mais reduzidas, confirmando o seu papel prioritário em projetos-piloto e atividades locais.

Itália

seguir de perto, solidificando sua função como anfitrião do treinamento internacional.

Jovens sem emprego e aqueles com trabalho a tempo parcial

Obtiveram uma pontuação abaixo da média, o que destaca a importância de prestar atenção aos grupos economicamente vulneráveis.

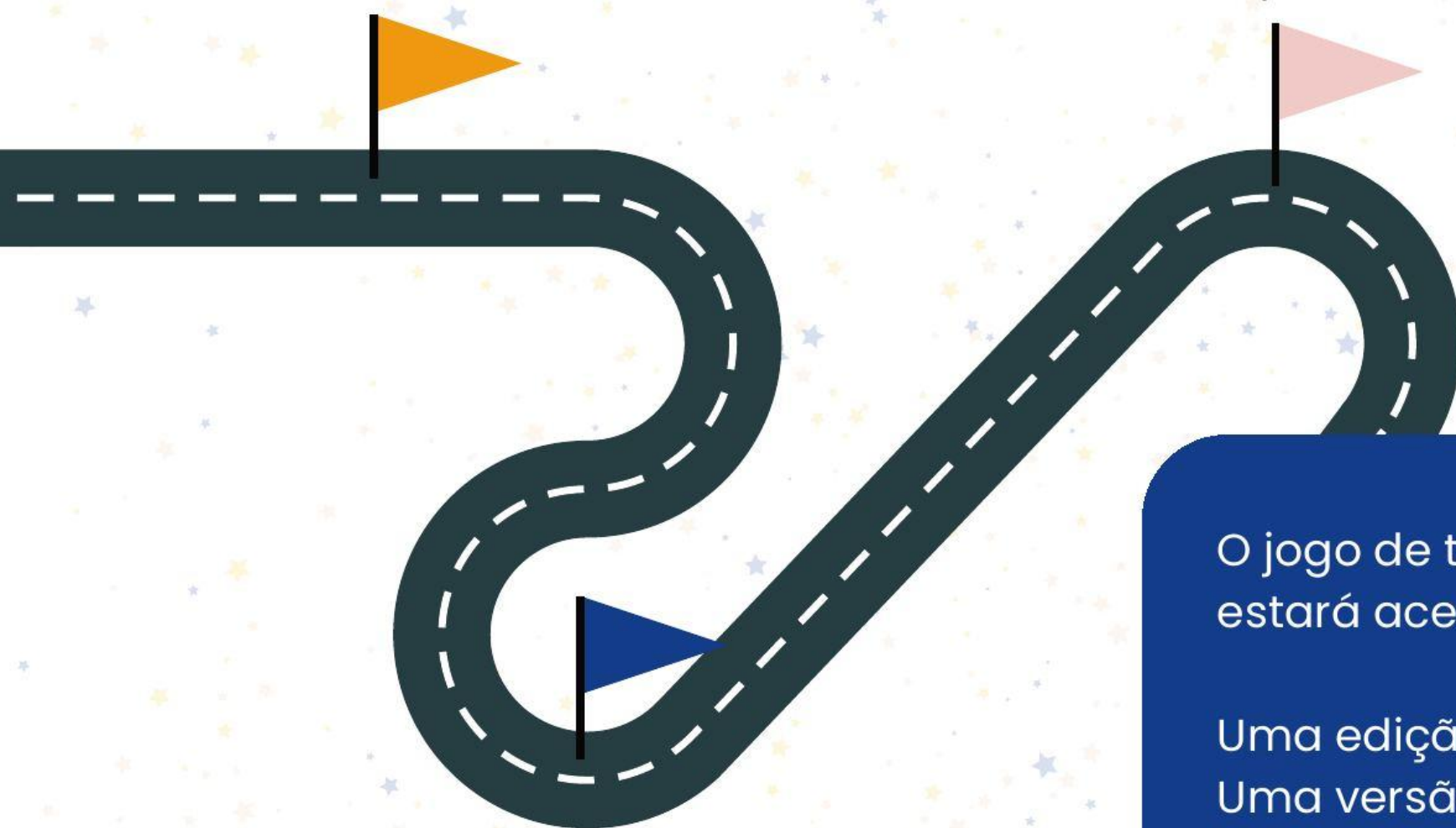
DOS DADOS À AÇÃO: CRIAÇÃO DE JOGOS DE TABULEIRO

Com base nos resultados da investigação, o projeto encontra-se agora na fase de desenvolvimento do jogo de tabuleiro.

O jogo irá:

Visualize conceitos complexos como juros compostos e inflação.

Simule decisões da vida real que envolvem rendimento, impostos, despesas públicas e impacto social.



Incentive os jogadores a ponderarem sobre como as decisões financeiras pessoais influenciam as comunidades e a sociedade.

O jogo de tabuleiro estará acessível como

Uma edição impressa
Uma versão digital para impressão e utilização.

Em inglês, alemão, português e italiano.

O que é isso **Chegando Próximo!**

Nos meses vindouros, o projeto irá focar-se em:

Concluindo o conteúdo e o design do jogo de tabuleiro.
Elaborando um guia prático para profissionais da juventude.
Preparação para atividades de capacitação internacional
Testar o jogo com jovens a nível local.

Cada fase continuará a fundamentar-se nos resultados da investigação para assegurar um impacto relevante e mensurável.

Colaboradores do Projeto

Alemanha
(Coordenador)

HIGHLIGHTS E.V.

Highlights  e.V.
MIND, TECH, LIFELONG LEARNING

Portugal

EDUMANSHA –
Associação para
a Aprendizagem
Contínua



Itália

Informamentis
Europa



Destques do projeto e resultados iniciais →

Isto é apenas o início.

Acompanhe-nos na nossa jornada enquanto continuamos a transformar a educação financeira numa experiência de aprendizagem envolvente e orientada para a cidadania para jovens em toda a Europa.

Mantenha-se em contacto!

Mais atualizações, informações e resultados serão apresentados no nosso próximo boletim informativo.

Resultado da investigação

<https://bit.ly/IIYth26>



Funded by
the European Union

Highlights e.V.
MIND, TECH, LIFELONG LEARNING

Aviso: Financiado pela União Europeia. As opiniões e pontos de vista expressos são, no entanto, da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Executiva Europeia para a Educação e a Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por tais opiniões.